

2. Deutsche Hapkido Meisterschaft der Deutschen Hapkido Union - DHU -

Hiermit laden wir herzlich zur zweiten Deutschen Hapkido Meisterschaft der Deutschen Hapkido Union ein. Die Deutsche Hapkido Union ist ein junger unabhängiger Verband und ein Zusammenschluss von Hapkido Meistern aus dem gesamten Bundesgebiet. Wir sind frei von Stilrichtungen und kommerziellen Verbänden. Gemeinsam mit Kampfsportlern aus den verschiedensten Bundesländern und Hapkido Stilrichtungen, freuen wir uns erneut auf ein spannendes Wettkampfwochenende, wo sich die Teilnehmer in den verschiedensten Disziplinen messen können.

- Veranstalter:** Deutsche Hapkido Union
Fleitmannstr. 17 / 58239 Schwerte
- Ausrichter und Anmeldung:** Hapkido Team Berlin e.V.
Holländerstraße 37/ 13407 Berlin
Mobil: +49 (0) 1525 / 5954365
Anmeldung: info@hapkido-kampfsport.de
- Datum:** Samstag, 26. Oktober 2019 (Wettkampf)
- Ort:** Onkel-Tom-Sporthalle
Onkel-Tom-Straße 60 / 14169 Berlin
- Gebühren:** 1. Start pro Teilnehmer 20 €
Jeder weitere Start 10 €
- Anmeldungen:** Dienstag, 05. Oktober 2019
Nachmeldung möglich bis Freitag 25.10.2019 – 12:00 Uhr
zzgl. 5€ pro Teilnehmer
- Zeitplan:** 09:00 Uhr Aufstellung, Eröffnung und Begrüßung
09:45 Uhr Beginn der Wettkämpfe
18:00 Uhr Ende der Wettkämpfe
- Preise und Titel:** 1. Platz: Medaille + Titel Deutscher Hapkido Meister
2. Platz: Medaille + Titel Deutscher Hapkido Vizemeister
3. Platz: Medaille
Mannschaftswertung = 1., 2. und 3. Platz: Pokal
- Wettkampfleitung:** Großmeister Guido Böse
Meister Jens Schimmel
Meister Björn Wiegandt



Teilnehmer

Jeder Teilnehmer an der Meisterschaft ist gesundheitlich uneingeschränkt und nimmt unter dieser Maßgabe eigenverantwortlich an der Meisterschaft teil.

Minderjährige Teilnehmer

Minderjährige Teilnehmer haben eine Erklärung ihrer Erziehungsberechtigten schriftlich abzugeben. Mit der Anmeldung bestätigt der Verein, dass ihm die Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten vorliegt. Auf Verlangen ist die Einverständniserklärung der Wettkampfleitung vorzulegen.

Wettkampfkleidung

Die Kampfbekleidung der Wettkämpfer besteht aus einem offiziellen Dobok. Uhren, Schmuck usw. sind abzulegen oder sicher abzukleben. Das Tragen einer Brille geschieht auf eigene Gefahr und Verantwortung des Teilnehmers (beim Sparring ist das Tragen einer Brille verboten).

Das Tragen von Schuhen ist untersagt. Aus medizinischen Gründen kann die Wettkampfleitung das Tragen von Schuhen erlauben. Die Wettkampfleitung kann ein schriftliches ärztliches Attest verlangen.

Doping

Die Verabreichung von Drogen und chemischen Mitteln, klassifiziert in den IOC-Doping-Regeln bzw. der NADA - Liste, ist verboten.

Kampffläche

Die Kampffläche beträgt 10 x 10m. mit einem Sicherheitsbereich von 1m (Wettkampffläche 12x12m)

Kampfgericht

Kampfrichter achtet auf die Einhaltung der Wettkampfordnung und die korrekte Abwicklung der Meisterschaft.

Kleidung Kampfrichter

Die Kleidung aller Kampfrichter besteht aus einer schwarzen Hose, einem weißen Hemd/einer weißen Bluse und Mattenschuhe. Die Krawatte wird gestellt.

Auslegungsregel

Die Wettkampfregele sind, falls während eines Turniers Besonderheiten auftreten, die durch diese Ausschreibung nicht geklärt werden können, von der Wettkampfleitung auszulegen. Sie hat dabei die nach dem Sinne und dem Leben des Sports beste Regelung zu treffen.

Verpflichtungen/Haftung

Die Teilnehmer können ihren Altersnachweis mittels Personalausweis bzw. Kinderausweis nachweisen. Alle Teilnehmer nehmen auf ihr eigenes Risiko teil. Mit der Anmeldung bestätigt der Teilnehmer bzw. sein Erziehungsberechtigter, dass er auf eigene Verantwortung startet und den Veranstalter/Ausrichter von jeglicher Haftung, sei es von direkt oder indirekt entstehenden Verletzungen oder Sachschäden während der Veranstaltung entbindet. Weiterhin bestätigt der Teilnehmer bzw. sein Erziehungsberechtigter, dass ihm diese Ausschreibung in allen Punkten bekannt ist und er diese in vollem Umfang akzeptiert.

Datenschutz

Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte damit einverstanden, dass sie namentlich in den Starter- und Ergebnislisten, die im Internet veröffentlicht werden, aufgeführt sind. Sie erklären sich weiterhin damit einverstanden das Bildmaterial von Ihnen in Form von Fotos und/oder Videos im Internet oder sonstigen Publikationen veröffentlicht werden.

Überweisung:

Kontoinhaber:	Hapkido Team Berlin e.V.	
Name der Bank:	Berliner Volksbank eG.	
IBAN:	DE13100900002748954000	BIC: BEVODEBB
Verwendungszweck:	Hapkido DM 2019 „Vereinsname“	

2. Deutsche Hapkido Meisterschaft 2019
 der
Deutschen Hapkido
 Union

Kategorien und Aufteilungen

Kategorie	Gruppe	Gewichtsklassen
Kampf	Männer U18	-60, -65, +65 Kg
	Männer Ü18	-70, -85, +85 Kg
	Frauen U18	-60, +60 Kg
	Frauen Ü18	-65, +65 Kg
Traditionelle Form	Farbgurte	U12 (w)
		U12 (m)
		Alter 13 – 17 (w)
		Alter 13 – 17 (m)
		Alter 18 – 35 (w)
		Alter 18 – 35 (m)
	Danträger 1. – 3. Dan	Alle Altersklassen (w)
		Alle Altersklassen (m)
	Danträger ab 4. Dan	Alle Altersklassen (m/w)
	Mannschaft	>= 3 Personen (m/w)
Kategorie	Gruppe	Alter
Waffenform	Farbgurte	U18 (w)
		U18 (m)
		Alter 18 – 35 (w)
		Ü35 (m/w)
	Danträger	Frauen
		Männer
Mannschaft	>= 3 Personen (m/w)	
Kategorie	Gruppe	Alter
Selbstverteidigung	Farbgurte Schüler	U12 (w)
		U12 (m)
		U18 (w)
		U18 (m)
	Farbgurte Frauen	Ü18
	Farbgurte Männer	Ü18
	Danträger Frauen	Alle Altersklassen
	Danträger Männer 1-3. Dan	Alle Altersklassen
Danträger ab 4. Dan (m/w)	Alle Altersklassen	

Kategorie	Gruppe	Alter
Bruchtest	Farbgurte Schüler	U18 (w)
		U18 (m)
	Farbgurte Frauen	Ü18
	Farbgurte Männer	Ü18
	Danträger Frauen	Alle Altersklassen
	Danträger Männer	Alle Altersklassen

Wettkampfregeln

Kampf (Leichtkontakt)

Jugend und
Erwachsene

Leichtkontaktkampf mit Bodenkampf

Grundsatz

In jeder Klasse sollten mindestens drei Kämpfer starten. Ist dies nicht der Fall, behält sich die Turnierleitung eine Zusammenlegung von Klassen vor. Ist eine Klasse mit 5 oder weniger Kämpfern besetzt, wird nach dem Pool-System gekämpft (jeder gegen jeden). Ab 6 Kämpfer in einer Klasse, wird im Doppel-KO-System (8er bzw. 16er Plan) gekämpft.

Bodenkampf ist zugelassen. Würfe und Take Down sind gestattet. Würge- und Hebeltechniken im Bodenkampf sind gestattet. Liegt ein Kämpfer am Boden darf nicht geschlagen oder getreten werden.

Geraten die Kämpfer in den Bodenkampf, haben diese 15 Sekunden Zeit, um den Gegner zur Aufgabe zu zwingen oder zu fixieren, andernfalls wird der Kampf im Stand fortgesetzt. Wird der Gegner am Boden zur Aufgabe gezwungen, gilt der Kampf als beendet, unabhängig vom Punktestand.

Erläuterung – Fixierung am Boden = Der Kämpfer muss den Gegner 10 Sekunden am Boden so fixieren, dass er unfähig ist, sich daraus zu befreien. Ist dies erreicht, erhält der Kämpfer 1 Punkt und der Kampf wird im Stand fortgesetzt. Erläuterung – Take Down = eine Technik, bei der der Gegner aus dem Gleichgewicht und zu Boden gebracht wird, wobei der ausführende Kämpfer oben landen muss.

Ausrüstung

Pflicht = Boxhandschuhe (mind. 12 Oz.) / Leichtkontakthandschuhe, Mundschutz, Fußschoner, Kopfschutz (U18)

Empfohlen = Tiefschutz, Brustschutz (Frauen), Kopfschutz (Ü18)

Punktevergabe

Alle Punkte werden per Flaggensignal offen gewertet (Die Wertung wird mind. 2 Sek. angezeigt).

Flagge senkrecht über dem Kopf	+ 2 Punkte
Flagge waagrecht zur Seite	+ 1 Punkt
Flagge senkrecht nach unten vorn	- 1 Punkt
Flaggen über Kreuz	keine Wertung
Flaggen im Stehen senkrecht über dem Kopf kreuzen	Kampfunterbrechung

Ein Kampf ist beendet, sobald einer der Kämpfer mit 6 Punkten Differenz vorne liegt oder die vorgeschriebene Kampfzeit (U18 = 2 Minuten / Ü18 = 3 Minuten) verstrichen ist. Bei Punktgleichstand wird nach einer kurzen Unterbrechung bis zum nächsten erzielten Punkt gekämpft. Sieger ist derjenige Kämpfer, der den ersten Punkt in der Verlängerung erzielt hat. Die Turnierleitung hält sich frei, die Kampfzeit je nach Gruppenstärke anzupassen.

Punkte sind nur klare Leichtkontakttreffer

Fußtreffer zum Kopf	2 Punkte
Fausttreffer zum Kopf	1 Punkt
Fausttreffer; Fußtreffer zum Körper	1 Punkt
Klarer Wurf	2 Punkte
Take Down & Fixierung am Boden	1 Punkt
Boden – Zur Aufgabe gezwungen	vorzeitiger Sieg

Minuspunkte (verbotene Aktionen)

Schlag- oder Trittangriff zum Hals,
Tritte und Schläge unterhalb der Gürtellinie / Angriffe mit Knie oder Ellenbogen
Absichtliches Verletzen des Gegners, so dass dieser den Kampf nicht mehr fortsetzen kann, führen zur Disqualifikation für diesen Kampf. 2 Minuspunkte führen zur Disqualifikation.

Traditionelle Form	
Farbgorde und Danträger	Traditionelle Form entsprechend dem Hapkido Stil
<p>Für sämtliche Runden gilt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Musik ist nicht gestattet - Waffen sind nicht gestattet - Alle Formen beginnen mit Blickrichtung zum Kampfgericht. - Dauer der Form 50 – 120 Sekunden <p><u>Der Wettkämpfer/die Mannschaft wird bewertet nachfolgenden Punkten:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Korrekte Stände/Positionen. - Gleichgewicht und Dynamik - Ausführung der Techniken - Schwierigkeitsgrad der Präsentation - Synchronität 	
Waffenform	
Farbgorde und Danträger	Waffenform entsprechend dem Hapkido Stil
<p>Für sämtliche Runden gilt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Keine scharfen Waffen erlaubt - Musik ist gestattet - Alle Formen beginnen mit Blickrichtung zum Kampfgericht. - Dauer der Form 50 – 120 Sekunden <p><u>Der Wettkämpfer/die Mannschaft wird bewertet nachfolgenden Punkten:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Korrekte Stände/Positionen - Gleichgewicht und Dynamik - Ausführung der Techniken - Schwierigkeitsgrad der Präsentation und Handhabung der Waffe(n) - Synchronität 	

Selbstverteidigung	
Farbgorde Schüler U18	Verteidigung gegen 5 verschiedene Angriffe: (Fassangriff, Würgeangriff, Faustangriff, Fußangriff, Angriff mit einem Stock)
Farbgorde Frauen Ü18	Verteidigung gegen 5 verschiedene Angriffe: (Fassangriff, Würgeangriff, Faustangriff, Fußangriff, Verteidigung mit einem Alltagsgegenstand gegen einen beliebigen Angriff)
Farbgorde Männer Ü18	Verteidigung gegen 5 verschiedene Angriffe: (Würgeangriff, Reversgriff mit Faustschlag, Faustangriff, Fußangriff, Angriff mit einem Stock oder Messer)
Danträger Frauen Danträger Männer	Verteidigung gegen 8 verschiedene Angriffe: (Würgeangriff, Faustangriff, Fußangriff, Verteidigung mit einem Alltagsgegenstand gegen einen beliebigen Angriff 2x gegen einen Waffenangriff 2x Verteidigung mit Waffen gegen einen beliebigen Angriff)

Für sämtliche Runden gilt:

- Jeder Technik wird nur 1x schnell vorgeführt
- Der Abbruch einer Technik wird als nicht durchgeführt gewertet
- Scharfe Waffen sind nicht zulässig

Der Wettkämpfer wird bewertet nachfolgenden Punkten:

- Einhaltung der Prinzipien des Hapkido
- Grundsatz der Verhältnismäßigkeit
- Gleichgewicht und Dynamik
- Ausführung der Techniken

Bruchtest

Farbgurte Schüler	U17: 1,5cm Holz, beidhändig gehalten (nur eine Runde; 2 Bretter auf Zeit) 2 Bruchteste auf Zeit (1x Handtechnik und 1 Fußtechnik)
Farbgurte Frauen	Ü18: 2cm Holz, beidhändig gehalten (nur eine Runde; 3 Bretter auf Zeit) 3 Bruchteste auf Zeit (1x Handtechnik, 1 Fußtechnik, 1 Technik frei)
Farbgurte Männer	Ü18: 2cm Holz, einhändig gehalten (nur eine Runde; 4 Bretter auf Zeit) 4 Bruchteste auf Zeit (1x Handtechnik, 1 Fußtechnik, 1 Sprungfußtechnik, 1 Technik frei)
Danträger Frauen	Ü18: 2cm Holz, beidhändig gehalten (nur eine Runde; 3 Bretter auf Zeit) Runde (1x Handtechnik; 1x Fußtechnik; 1x Sprungfußtechnik)
Danträger Männer	Ü18: 4cm Holz, beidhändig gehalten (nur eine Runde; 5 Bretter auf Zeit) Runde (1x Fauststoß/-schlag; 1x Fußtechnik Kopfhöhe, 1x Handkante, 1x Sprungfußtechnik, 1x frei wählbar)

Für sämtliche Runden gilt:

- Jeder Wettkämpfer hat nur einen Versuch pro Durchgang
- Nach dem Angrüßen hat der Wettkämpfer 2 Minute Zeit den BT zu beenden, nach Zeitablauf und ungebrochenen Brett ist der Wettkämpfer für diese Runde disqualifiziert
- Die Anzahl der gebrochenen Bretter zählt vor der schnelleren Zeit
- Jede Technik darf nur 1x angewendet werden

Der Wettkämpfer wird bewertet nachfolgenden Punkten:

- Das Brett muss vollständig gebrochen werden
- Bei freihändig gehaltenen Brettern muss das Brett vor dem ersten Bodenkontakt gebrochen sein

Die Zeitnahme erfolgt durch den Aktiven selbst. Mit Betätigung eines Buzzers läuft die Zeit an, nach Beendigung der Bruchteste ist der Buzzer erneut zu drücken, wodurch die Zeiterfassung gestoppt wird.

Ausrichter und Anmeldung:

Hapkido Team Berlin e.V.

Holländerstraße 37/ 13407 Berlin

Mobil: +49 (0) 1525 / 5954365

Anmeldung: info@hapkido-kampfsport.de

Organisatorische Fragen sind bitte an die Turnierleitung in Berlin über die obenstehende E-Mail zu richten.

Sportliche Grüße

Björn Wiegandt

Deutsche Hapkido Union – Vorstandsmitglied

Hapkido Team Berlin e.V. – Vorsitzender